

Connecter une console ExtraHop à une sonde ExtraHop

Publié: 2024-11-03

Vous pouvez gérer plusieurs ExtraHop capteurs à partir d'un console. Une fois que vous avez connecté le capteurs, vous pouvez consulter et modifier le sonde propriétés, attribuez un surnom, mettez à niveau le microprogramme, vérifiez l'état de la licence et créez un package d'assistance au diagnostic.

Le console se connecte directement à la sonde via HTTPS sur le port 443. S'il n'est pas possible d'établir une connexion directe en raison de restrictions liées au pare-feu dans votre environnement réseau, vous pouvez vous connecter au console par le biais d'un [connexion par tunnel](#) à partir de la sonde ExtraHop.

 **Vidéo** consultez la formation associée : [Connecter une appliance à une console RevealX Enterprise \(ECA\)](#)

Avant de commencer

Vous ne pouvez établir une connexion qu'avec sonde qui est concédé sous licence pour la même édition système que le console. Par exemple, un console sur RevealX Enterprise ne peut se connecter qu'à capteurs sur RevealX Enterprise.

 **Important:** Nous recommandons vivement [configuration d'un nom d'hôte unique](#). Si l'adresse IP du système change, la console ExtraHop peut facilement rétablir la connexion au système par nom d'hôte.

Générez un jeton sur la sonde

Générez un jeton sur la sonde avant de commencer la procédure de connexion sur la console.

1. Connectez-vous aux paramètres d'administration du système ExtraHop via `https://<extrahop-hostname-or-IP-address>/admin`.
2. Dans le Paramètres de la commande ExtraHop section, cliquez sur **Générer un jeton**.
3. Cliquez **Générer un jeton**.
4. Copiez le jeton et passez à la procédure suivante.

Connectez la console et les capteurs


1. Connectez-vous aux paramètres d'administration du système ExtraHop via `https://<extrahop-hostname-or-IP-address>/admin`.
2. Dans le Administration des appareils connectés section, cliquez sur **Gérer les capteurs**.
3. Cliquez **Capteur ExtraHop**.
4. Cliquez **Connecter le capteur**.
5. Dans le Hôte dans le champ, saisissez le nom d'hôte ou l'adresse IP du sonde.
6. Cliquez **Connecter**.
7. Dans le Jeton du capteur ExtraHop champ, tapez ou collez le jeton que vous avez généré sur la sonde.
8. Dans le champ Surnom du capteur (recommandé), saisissez un nom convivial pour le système ExtraHop.
Si aucun surnom n'est saisi, le système est identifié par le nom d'hôte.
9. Optionnel : Sélectionnez **Réinitialiser la configuration** pour supprimer les personnalisations existantes du système telles que les groupes d'équipements, les alertes et les déclencheurs du système ExtraHop. Les statistiques collectées, telles que les captures et les appareils, ne seront pas supprimées.
10. Cliquez **Connecter**.

Connexion à une console depuis une sonde

Vous pouvez connecter l'ExtraHop sonde au console via un tunnel SSH.

Nous vous recommandons de toujours **connecter directement les capteurs** via la console ; toutefois, une connexion par tunnel peut être requise dans les environnements réseau où une connexion directe depuis la console n'est pas possible en raison de pare-feu ou d'autres restrictions réseau. Une fois les capteurs connectés, vous pouvez consulter et modifier leurs propriétés, attribuer un surnom, mettre à jour le microprogramme, vérifier l'état de la licence et créer un package d'assistance au diagnostic.

Avant de commencer

- Vous ne pouvez établir une connexion qu'avec sonde qui est concédé sous licence pour la même édition système que le console. Par exemple, un console sur RevealX Enterprise ne peut se connecter qu'à capteurs sur RevealX Enterprise.
1. Connectez-vous aux paramètres d'administration sur le sonde.
 2. Dans le Paramètres de la console ExtraHop section, cliquez sur **Connecter des consoles**.
 3. Cliquez **Console de connexion**.
 4. Dans le Hôte dans le champ, saisissez le nom d'hôte ou l'adresse IP de la console.
 **Note:** Vous ne pouvez pas spécifier d'adresse lien-local IPv6.
 5. Dans le Mot de passe de configuration dans le champ, saisissez le mot de passe de l'utilisateur chargé de l'installation sur la console.
 6. Dans le Surnom du capteur (facultatif) champ, saisissez un nom convivial pour la sonde qui apparaît sur le Gérez les appareils connectés page.
Si aucun nom convivial n'est configuré, le nom d'hôte de la sonde apparaît à la place.
 7. Sélectionnez le **Réinitialiser la configuration** case à cocher pour supprimer les personnalisations existantes de la sonde, telles que les groupes d'équipements, les alertes et les déclencheurs.
Les statistiques collectées, telles que les captures et les appareils, ne seront pas supprimées.
 8. Cliquez **Connecter**.