

Connecter les capteurs et la console au packetstore

Publié: 2023-09-19

Avant de pouvoir demander des paquets, vous devez connecter la console et tous les capteurs au packetstore.

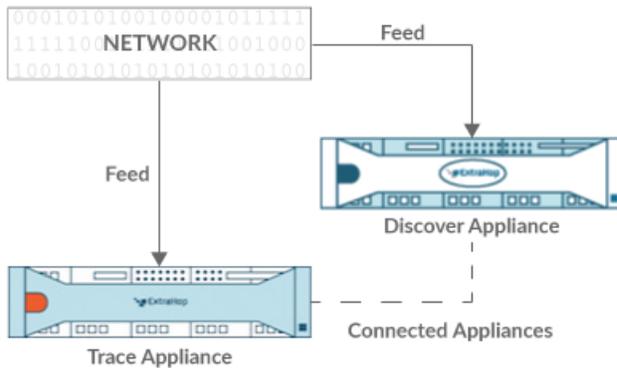


Figure 1: Connecté à un capteur

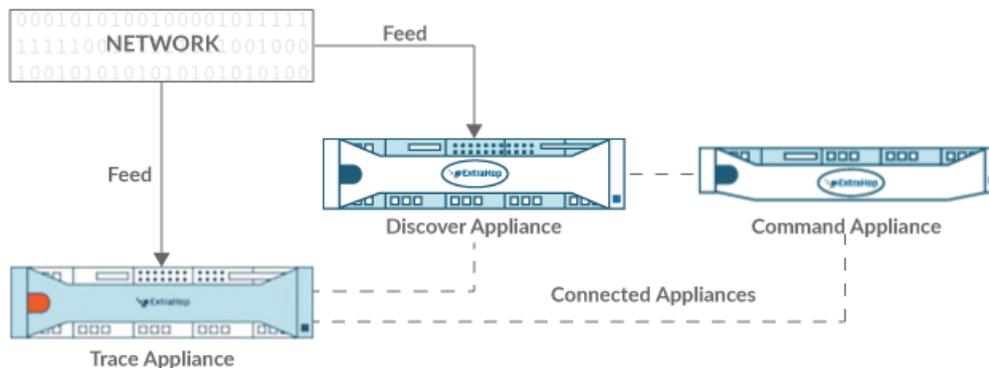


Figure 2: Connecté au capteur et à la console

1. Connectez-vous aux paramètres d'administration du capteur.
2. Dans la section Paramètres de traçage ExtraHop, cliquez sur **Connecter les appareils de traçage**.
3. Saisissez le nom d'hôte ou l'adresse IP du packetstore dans le champ Nom d'hôte de l'appareil.
4. Cliquez sur **Pair**.
5. Notez les informations indiquées dans le champ Empreinte digitale. Vérifiez que l'empreinte digitale indiquée sur cette page correspond à l'empreinte digitale du packetstore indiquée sur la page Empreinte digitale dans les paramètres d'administration du packetstore.
6. Saisissez le mot de passe de l'utilisateur du packetstore `setup` dans le champ Trace Setup Password.
7. Cliquez sur **Connecter**.
8. Pour connecter des packetstores supplémentaires, répétez les étapes 2 à 7.
 -  **Note:** Vous pouvez connecter un capteur à vingt packetstores ou moins, et vous pouvez connecter une console à cinquante packetstores ou moins.
9. Si vous avez une console, connectez-vous aux paramètres d'administration de la console et répétez les étapes 3 à 7 pour tous les packetstores.