

Konfigurieren Sie ein Rohdatenziel für einen offenen Datenstrom

Veröffentlicht: 2025-03-28

Sie können Rohdaten auf einem ExtraHop-System auf jeden Server exportieren, um sie langfristig zu archivieren und mit anderen Quellen zu vergleichen. Darüber hinaus können Sie eine Option zum Komprimieren der Daten über GZIP auswählen.

1. Loggen Sie sich in die Administrationseinstellungen des ExtraHop-Systems ein über `https://<extrahop-hostname-or-IP-address>/admin`.
Wiederholen Sie diese Schritte für jeden Sensor in Ihrer Umgebung.
2. In der Konfiguration des Systems Abschnitt, klicken **Datenströme öffnen**.
3. klicken **Ziel hinzufügen**.
4. Aus dem Typ des Ziels Drop-down-Menü, wählen **Roh**.
5. In der Name Feld, geben Sie einen Namen ein, um das Ziel zu identifizieren.
6. In der Gastgeber Feld, geben Sie den Hostnamen oder die IP-Adresse des Remoteservers ein.
7. In der Hafen Feld, geben Sie die Portnummer des Remoteservers ein.
8. Aus dem Protokoll Wählen Sie im Dropdownmenü eines der folgenden Protokolle aus, über das Daten übertragen werden sollen:
 - **TCP**
 - **UDP**
9. Optional: Aktivieren Sie die GZIP-Komprimierung der übertragenen Daten.
 - a) Wählen **GZIP-Komprimierung**.
 - b) Geben Sie für jedes der folgenden Felder einen Wert an:
 - Anzahl der Byte, nach denen GZIP aktualisiert werden soll**
Der Standardwert ist 64000 Byte.
 - Anzahl der Sekunden, nach denen GZIP aktualisiert werden soll**
Der Standardwert ist 300 Sekunden.
10. Optional: klicken **Testen** um eine Verbindung zwischen dem ExtraHop-System und dem Remote-Server herzustellen und eine Testnachricht an den Server zu senden.
Das Dialogfeld zeigt eine Meldung an, die angibt, ob die Verbindung erfolgreich war oder fehlgeschlagen ist. Wenn der Test fehlschlägt, bearbeiten Sie die Zielkonfiguration und testen Sie die Verbindung erneut.
11. Klicken Sie **Speichern**.

Nächste Schritte

Erstellen Sie einen Auslöser, der festlegt, welche Rohdaten der Nachricht gesendet werden sollen, und der die Übertragung der Daten an das Ziel initiiert. Weitere Informationen finden Sie in der [Remote.Raw](#) Klasse in der [ExtraHop Trigger API-Referenz](#).