Stellen Sie die ExtraHop-Konsole auf Hyper-V bereit

Veröffentlicht: 2025-03-27

Die folgenden Verfahren erläutern, wie Sie eine ExtraHop-Konsole auf der Microsoft Hyper-V-Plattform bereitstellen. Sie müssen Erfahrung in der Verwaltung Ihres Hypervisor-Produkts haben, um diese Verfahren durchführen zu können.

Wenn Sie entweder die Installationspaketdateien oder einen Lizenzschlüssel für die virtuelle Appliance benötigen, wenden Sie sich an ExtraHop-Unterstützung.

Anforderungen an virtuelle Maschinen

Sie müssen über eine bestehende Installation von Hyper-V auf Windows Server 2012 (oder höher) verfügen, die die ExtraHop-Konsole hosten kann. Darüber hinaus benötigen Sie Hyper-V Manager, um die virtuelle Maschine zu verwalten.

Die folgende Serverhardware ist für die virtuelle Konsole erforderlich:

CPU

2 CPUs mit Hyper-Threading-Unterstützung, VT-x- oder AMD-V-Technologie, 64-Bit-Architektur, Unterstützung für Streaming SIMD Extensions 4.2 (SSE4.2) und POPCNT-Befehlsunterstützung.

RAM

4 GB RAM

Festplatte

Festplatte mit 44 GB oder mehr (Thick-Provisioning)

Wichtig: Wenn Sie mehr als einen virtuellen ExtraHop-Sensor bereitstellen möchten, erstellen Sie die neue Instanz mit dem ursprünglichen Bereitstellungspaket oder klonen Sie eine vorhandene Instanz, die noch nie gestartet wurde.

Richtlinien zur Leistung

Die Performance des virtuellen ExtraHop Konsole hängt von der Anzahl der Sensoren ab, die Sie einsetzen, in Kombination mit der Anzahl der Geräte, die das System voraussichtlich in Ihrer Umgebung erkennen wird. Informationen zur Bestimmung der geeigneten Größe finden Sie in der Virtual ExtraHop Console Performance Guidelines.

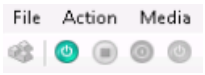
Installieren Sie die Dateien für Hyper-V

Bevor Sie beginnen
Falls Sie dies noch nicht getan haben, laden Sie die ExtraHop-Konsolendatei für Hyper-V von der ExtraHop Kundenportal und extrahiere den Inhalt aus dem `.zip` Datei auf Ihrem Windows Server-Computer.

1. Gehe zum **Starten** Menü und öffne das **Hyper-V-Manager** .
2. Klicken Sie im rechten Bereich des Hyper-V-Managers auf **Neu** und wähle **Virtuelle Maschine importieren...**.
3. Wenn der Bevor du anfängst Bildschirm erscheint, klicken Sie **Weiter**. Fahren Sie andernfalls mit dem nächsten Schritt fort.
4. Navigieren Sie zu dem Ordner mit den entpackten Dateien und klicken Sie auf **Weiter**.
5. Wählen Sie die zu importierende virtuelle Maschine aus und klicken Sie auf **Weiter**.

© 2025ExtraHop Networks, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

6. Wählen **Kopieren Sie die virtuelle Maschine** und klicken **Weiter**.
7. Auf Wählen Sie Ordner für Dateien virtueller Maschinen, wählen Sie den Speicherort für die Konfiguration der VM aus und klicken Sie auf **Weiter**.
8. Auf Wählen Sie Speicherordner zum Speichern virtueller Festplatten, wählen Sie einen Speicherort für die virtuellen Festplatten und klicken Sie auf **Weiter**.
9. Überprüfen Sie auf dem Übersichtsbildschirm Ihre Auswahl und klicken Sie dann auf **Fertig**.
10. Warten Sie einige Minuten, bis die Dateien kopiert sind.
11. Klicken Sie in der Liste der virtuellen Maschinen mit der rechten Maustaste auf die virtuelle Maschine und wählen Sie **Starten**.
12. Klicken Sie erneut mit der rechten Maustaste auf die virtuelle Maschine und wählen Sie **Verbinde**.
13. Klicken Sie oben auf dem Bildschirm auf die grüne Startschaltfläche und warten Sie auf die Anmeldeaufforderung.



14. Geben Sie in der Anmeldeaufforderung Folgendes ein `Schale` und drücken Sie dann ENTER.
15. Geben Sie an der Passwortaufforderung Folgendes ein `Standard`, und drücken Sie dann die EINGABETASTE.
16. Starte den `zeige ipaddr` Befehl zur Anzeige der IP-Adresse der Konsole. Sie benötigen die IP-Adresse, um die ExtraHop-Lizenz im nächsten Verfahren anzuwenden.

Hinweis: Wenn Ihr Netzwerk dies nicht unterstützt DHCP, siehe Eine statische IP-Adresse konfigurieren um eine statische IP-Adresse festzulegen.

Konfigurieren Sie eine statische IP-Adresse über die CLI

Das ExtraHop-System ist standardmäßig konfiguriert mit DHCP aktiviert. Wenn Ihr Netzwerk DHCP nicht unterstützt, wird keine IP-Adresse abgerufen, und Sie müssen eine statische Adresse manuell konfigurieren.

Sie können eine statische IP-Adresse für das ExtraHop-System manuell über die CLI konfigurieren.

Wichtig: Wir empfehlen dringend Konfiguration eines eindeutigen Hostnamens. Wenn sich die System-IP-Adresse ändert, kann die ExtraHop-Konsole die Verbindung zum System einfach über den Hostnamen wiederherstellen.

1. Greifen Sie über eine SSH-Verbindung auf die CLI zu, indem Sie eine USB-Tastatur und einen SVGA-Monitor an die physische ExtraHop-Appliance anschließen, oder über ein serielles RS-232-Kabel (Nullmodem) und ein Terminalemulatorprogramm. Stellen Sie den Terminalemulator auf 115200 Baud mit 8 Datenbits, ohne Parität, 1 Stoppbit (8N1) und deaktivierter Hardware-Flusskontrolle ein.
2. Geben Sie an der Anmeldeaufforderung ein `Schale` und drücken Sie dann die EINGABETASTE.
3. Geben Sie an der Passwortaufforderung Folgendes ein `Standard`, und drücken Sie dann die EINGABETASTE.
4. Führen Sie die folgenden Befehle aus, um die statische IP-Adresse zu konfigurieren:
   a) Aktiviere privilegierte Befehle:

   ```
   enable
   ```

   b) Geben Sie an der Passwortaufforderung Folgendes ein `Standard`, und drücken Sie dann die EINGABETASTE.
   c) Rufen Sie den Konfigurationsmodus auf:

   ```
   configure
   ```

   d) Rufen Sie den Schnittstellenkonfigurationsmodus auf:

   ```
   interface
   ```

e) Geben Sie die IP-Adresse und die DNS-Einstellungen im folgenden Format an:
`ip ipaddr <ip_address> <netmask> <gateway> <dns_server>`
Zum Beispiel:

```
ip ipaddr 10.10.2.14 255.255.0.0 10.10.1.253 10.10.1.254
```

f) Verlassen Sie den Schnittstellenkonfigurationsmodus:

```
exit
```

g) Speichern Sie die laufende Konfigurationsdatei:

```
running_config save
```

h) Typ y und drücken Sie dann ENTER.

Maßnahmen nach dem Einsatz

Öffnen Sie einen Webbrowser und geben Sie die IP-Adresse des ExtraHop-Systems in die Adressleiste ein und drücken Sie dann **EINGEBEN**. Akzeptieren Sie die EULA und geben Sie den Produktschlüssel ein , um die Konsole zu lizenzieren.

Loggen Sie sich in das ExtraHop-System ein mit dem `setup` Benutzerkonto und Typ `default` für das Passwort.

- Überprüfen Sie die Checkliste für Sensor und Konsole nach der Bereitstellung und konfigurieren Sie zusätzliche Einstellungen.
- Stellen Sie von einer RevealX Enterprise-Konsole aus eine Verbindung zu einem Sensor her
- Verbinden Sie den EXA 5200 mit dem ExtraHop-System
- Einen Packetstore mit RevealX Enterprise verbinden