

Ein Paket erstellen

Veröffentlicht: 2025-02-12

Sie können Systemkonfigurationen in einer Bundle-Datei speichern und diese Datei dann auf andere ExtraHop-Systeme hochladen.

Bevor Sie beginnen

Sie müssen Vollschriften oder höher haben **Privilegien** [↗](#) um ein Paket zu erstellen.

1. Loggen Sie sich in das ExtraHop-System ein über `https://<extrahop-hostname-or-IP-address>`.
2. Klicken Sie auf das Symbol Systemeinstellungen  und klicken Sie dann **Bündel**.
3. Auf der Bündel-Seite, klicken **Erstellen**.
4. Vervollständigen Sie die folgenden Informationen:

Name

Weisen Sie dem Paket einen Namen zu.

Autor

Geben Sie den Ersteller des Pakets an. Dieser Name wird auf das Autorenfeld aller Objekte im Paket angewendet. Wenn Sie keinen Autor angeben, behält jedes Bundle-Objekt seine Autoreneinstellung bei.

Minimale ExtraHop-Version

Geben Sie die früheste Version der ExtraHop-Firmware an, auf der das Paket ausgeführt werden kann. Wir empfehlen Ihnen, die aktuelle Version der ExtraHop-Firmware anzugeben. Die Angabe der aktuellen Version verhindert, dass Ihr Paket versehentlich auf einem System installiert wird, das das Paket nicht unterstützt.



Hinweis: Wenn Sie versuchen, ein Paket zu installieren, für das eine neuere Firmware-Version erforderlich ist, wird eine Warnmeldung angezeigt. Diese Warnung hindert Sie jedoch nicht daran, das Paket hochzuladen und anzuwenden.

Beschreibung (optional)

Geben Sie eine Beschreibung des Pakets ein.

Zum Paket hinzufügen

Wählen Sie im Dropdownmenü die Systemkonfigurationen aus, die Sie dem Paket hinzufügen möchten, z. B. Trigger, Dashboards und Warnungen. Sie können mehrere Artikel auswählen, um sie dem Paket hinzuzufügen.



Hinweis: Mit den folgenden Hotkeys können Sie schnell mehrere Bundle-Konfigurationen auswählen:

OPTION + Klick (Mac), ALT + Klick (Windows)

Wählen Sie alle Elemente aus, außer dem, auf den Sie geklickt haben.

UMSCHALTASTE+Klick

Deaktivieren Sie alle Elemente außer dem, auf das Sie geklickt haben.

5. Klicken Sie **Speichern**.

Sie können die von Ihnen erstellte Bundle-JSON-Datei herunterladen, indem Sie das Paket aus der Liste auswählen und dann auf **Paket herunterladen** aus dem rechten Bereich.

Nächste Schritte

- **Installieren Sie Ihr Paket auf einem anderen ExtraHop-System** [↗](#)